

یک روش مؤثر برای موقعیت‌یابی اشیاء پرنده به کمک داده‌های سنسورهای زمینی

محمد سبزواری، رسول امیرفتاحی، محمدرضا احمدزاده

۱. کارشناسی ارشد دانشگاه صنعتی اصفهان m_sabzevary@yahoo.com

۲. دکتری برق، دانشگاه صنعتی اصفهان

۳. دکتری برق، دانشگاه صنعتی اصفهان

تاریخ دریافت: ۹۲/۹/۲۶ تاریخ پذیرش: ۹۳/۱۲/۴

چکیده

موقعیت‌یابی اشیاء پرنده از طریق سنسورهای غیرفعال زمینی یکی از نیازهای اساسی به منظور مراقبت و کنترل می‌باشد. استفاده از سامانه‌های راداری بسیار گران‌قیمت بوده و مقرون به صرفه نیست. در این مقاله از تصویر به عنوان مرجعی برای به دست آوردن موقعیت شیء پرنده استفاده شده است. این سیستم شامل یک موقعیت‌یاب می‌باشد که دوربین مادون قرمز و فاصله‌یاب لیزری بر روی آن نصب شده‌اند و شیء پرنده را ردیابی می‌کند. اطلاعات ردیابی به سیستم آنالیز خط سیر فرستاده می‌شود و مسیر حرکت شیء پرنده به صورت بلادرنگ محاسبه می‌گردد. الگوریتم ردیابی ارائه شده در این مقاله به گونه‌ای می‌باشد که علاوه بر بهبود بخشیدن به خطاهای روش‌های دیگر دارای قابلیت پیاده‌سازی آسان بوده و از سرعت خوبی برخوردار می‌باشد.

سامانه فرود خودکار یکی از نیازهای اساسی برای فرود مطمئن هواپیماهای بدون سرنشین است چراکه بیشتر حوادث هواپیماهای بدون سرنشین در قسمت فرود آن‌ها اتفاق می‌افتد که علت آن کم‌تجربگی خلبان و یا تغییرات ناگهانی شرایط جوی مانند باد و باران می‌باشد. یک سامانه فرود خودکار موفق نیازمند اطلاعات دقیق و پیوسته از موقعیت شیء پرنده می‌باشد، بنابراین سامانه موقعیت‌یاب یکی از بخش‌های اصلی این سامانه است. سیستم پیشنهادی در این مقاله به منظور موقعیت‌یابی شیء پرنده می‌تواند روش مناسبی برای استفاده در سیستم فرود خودکار باشد. این سیستم علاوه بر کم‌هزینه بودن غیرفعال بوده و در برابر اختلال‌ها مقاوم می‌باشد. آزمایش‌های این سیستم بر روی داده‌های واقعی انجام شده است و توانسته موقعیت هواپیمای بدون سرنشین را با دقت کمتر از یک متر به دست آورد. همچنین این الگوریتم در بدترین حالت حدود ۵ درصد از فریم‌ها را از دست می‌دهد که بسیار ناچیز می‌باشد و دارای عملکرد دقیقی در شرایط ابری و پس‌زمینه نویزی می‌باشد.

کلیدواژه

سیستم فرود خودکار، هواپیمای بدون سرنشین، ردیابی اجسام متحرک، قطعه‌بندی تصویر

مقدمه

مادون قرمز و یک فاصله‌یاب لیزری تشکیل شده است که بر روی موقعیت‌یاب^۱ با دقت بالا سوار شده‌اند. با استفاده از تصاویر دوبعدی به دست آمده از دوربین، موقعیت شیء پرنده در تصویر به دست آمده و دستورات لازم به منظور قرار گرفتن جسم در وسط تصویر به سروو موتورها داده خواهد شد. در این لحظه می‌توان از طریق فاصله‌یاب‌های لیزری نصب شده بر روی دوربین فاصله شیء پرنده تا دوربین را به دست آورد. زوایای θ و ϕ موقعیت پرنده در دستگاه مختصات کروی از طریق سروو موتورها و فاصله شیء پرنده تا دوربین (r) نیز از طریق فاصله‌یاب لیزری به دست خواهد آمد.

استفاده از سنسورهای غیرفعال زمینی به منظور مراقبت و کنترل اشیاء پرنده یکی از روش‌های ارزان قیمت و مناسب می‌باشد. استفاده از دوربین‌های مادون قرمز علاوه بر ارزان قیمت بودن نسبت به سامانه‌های راداری، می‌توانند نقاط کور سامانه‌های راداری را پوشش داده و ابزار مناسبی برای شناسایی اشیاء پرنده در ارتفاعات پایین و فواصل کوتاه باشند. در این مقاله از تصویر به عنوان مرجعی برای به دست آوردن موقعیت شیء پرنده استفاده شده است. این سیستم از یک دوربین

1. Positioner(pan/tilt)

جدول ۱- مشخصات دوربین مادون قرمز استفاده شده در سیستم OALS

مشخصات	عنوان
Cooled FPA, 3~5 μm	اشکارساز حرارتی
320 x 256 پیکسل	تفکیک پذیری
9.2 x 7.3 درجه	میدان دید
۶۰ میلی‌متر	فاصله کانونی
۳ تا ۵ میکرون	محدوده طیفی
+50 ~ -20 درجه سلسیوس	دمای عملکرد
30 میکرومتر	اندازه پیکسل ^۴
25 هرترتز	نرخ فریم ^۵

جدول ۲. مشخصات فاصله یاب لیزری

مشخصات	عنوان
1-2000 m	برد
40 cm	دقت
905 nm	طول موج

جدول ۳. مشخصات سکوی موقعیت‌یاب

مشخصات	عنوان
N x 360 درجه	حرکت در جهت سمت ^۶
بین ۳۰- تا +۸۵ درجه	حرکت در جهت برد ^۷
۶۰ درجه بر ثانیه	حداکثر سرعت زاویه‌ای در دو محور
۰,۰۵ درجه بر ثانیه	حداقل سرعت زاویه‌ای در دو محور
۰/۱ درجه	تفکیک پذیری زاویه‌ای سمت و برد

اصول اولیه سیستم‌های فرود خودکار پهپادها بر مبنای تعیین موقعیت دقیق شیء پرنده می‌باشد. در حال حاضر استفاده از GPS، رادار و لیزر بر روی پهپادهای مطرح در جهان مرسوم است که هر کدام از این سیستم‌ها دارای مزایا و معایب خاص خود می‌باشند. ^۲ RAPS و ^۳ TALS از جمله این سیستم‌ها هستند که به صورت گسترده مورد استفاده قرار گرفته‌اند [۱].

سیستم پیشنهادی در این مقاله می‌تواند، به عنوان سامانه موقعیت‌یاب فرود خودکار هواپیمای بدون سرنشین مورد استفاده قرار گیرد. این سیستم بر روی بالگرد به صورت عملی و با موفقیت، پیاده‌سازی و تست گردیده است و دارای دقت کمتر از یک متر در شرایط عادی بوده و قابل پیاده‌سازی در روز، شب و تمامی شرایط جوی اعم از باران، برف و مه می‌باشد.

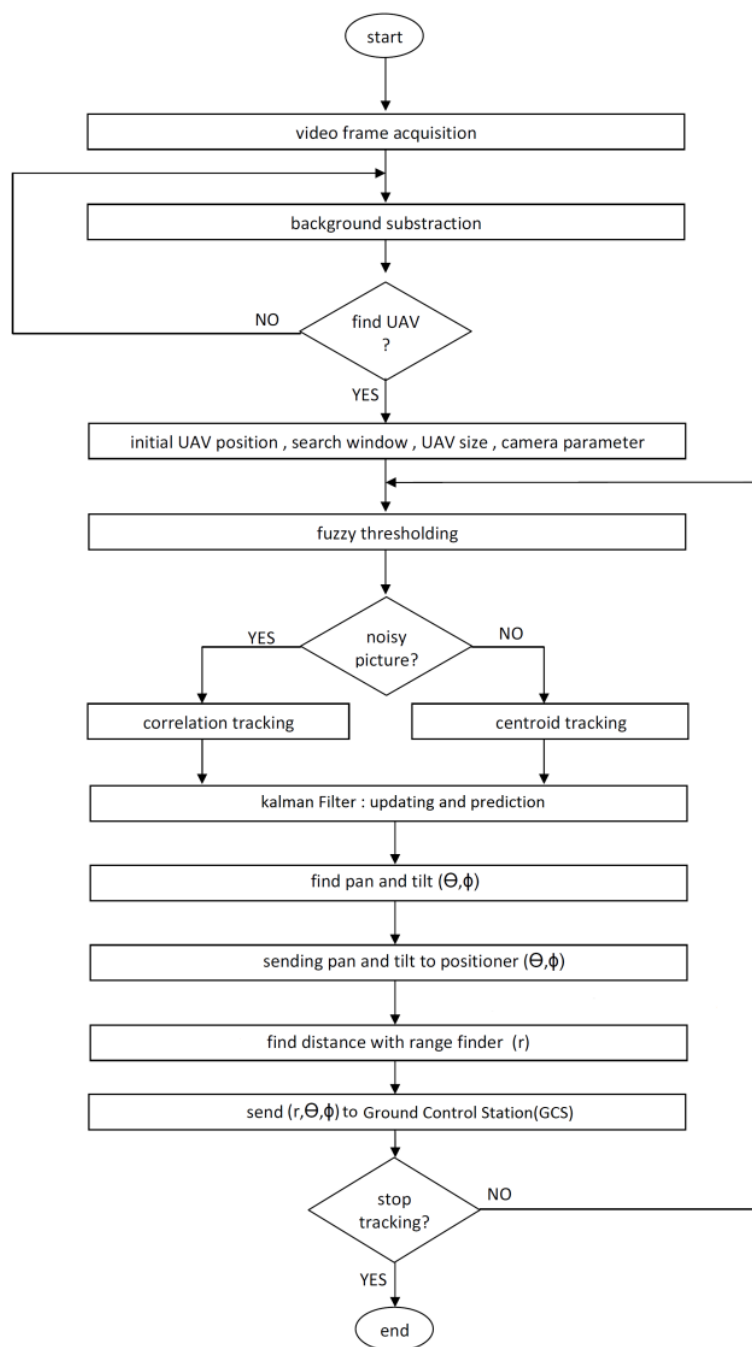
موقعیت‌یابی شیء پرنده

ردیابی شیء پرنده و تعقیب آن به صورت بلادرنگ، نقش مهمی در این سیستم ایفا می‌کند. در این سیستم از دوربین مادون قرمز با مشخصات ذکر شده در جدول ۱ استفاده شده است. این دوربین به همراه یک فاصله‌یاب لیزری با مشخصات ذکر شده در جدول ۲، بر روی یک سکوی مشخصات مندرج در جدول ۳، سوار شده است که قادر است شیء پرنده را در آسمان ردیابی نماید.

به‌طور کلی این سیستم دارای دو قسمت کلی ردیابی شیء پرنده در تصویر و تعقیب شیء پرنده می‌باشد به نحوی که در قسمت اول زوایای θ و ϕ مکان شیء پرنده در مختصات کروی و در قسمت دوم فاصله شیء پرنده تا دوربین به دست می‌آید. بلوک دیاگرام الگوریتم پیشنهادی در این مقاله در شکل ۱ نشان داده شده که تمامی مراحل آن در ادامه توضیح داده خواهد شد.

4. Pixel size
5. Frame Rate
6. Azimuth
7. Range

2. Ranger Autoland Process System
3. Tactical Auto Land System



شکل ۱- بلوک دیاگرام الگوریتم موقعیت‌یابی‌پرنده

ردیابی شیء پرنده در تصویر

انتخاب گردد تا بتواند در هر دو زمینه شلوغ و خلوت کارایی داشته باشد. با توجه به اینکه در فاصله‌های دور هدف تنها چند پیکسل از تصویر را تشکیل می‌دهد، دقت آشکارسازی موقعیت هدف یکی دیگر از ملاک‌های انتخاب الگوریتم ردیابی می‌باشد. دارا بودن معیار مناسبی برای تشخیص گم کردن هدف یکی دیگر از معیارهای انتخاب الگوریتم ردیابی مناسب می‌باشد.

در سیستم موقعیت‌یاب پیشنهادی، نیازمند سه الگوریتم ردیابی متفاوت هستیم. یکی از این الگوریتم‌ها به منظور شناسایی ابتدایی

در حال حاضر الگوریتم‌های ردیابی زیادی وجود دارد و مقالات زیادی در این مورد منتشر شده است، بنابراین انتخاب یک الگوریتم ردیابی مناسب و توسعه و بسط دادن آن در کاربردهای مختلف بسیار مهم می‌باشد [۲]. در ابتدا فرایند فرود، شیء پرنده در پس‌زمینه آسمان می‌باشد و با تصویر نسبتاً خلوتی مواجه می‌باشیم ولی با گذر زمان و با کاهش ارتفاع پس‌زمینه تغییر خواهد کرد و شلوغ‌تر خواهد شد؛ بنابراین باید الگوریتمی به منظور ردیابی

به‌منظور اطمینان از تشخیص درست شیء پرنده نیازمند تحلیل حرکت آن می‌باشیم. تا زمانی که شیء پرنده در حال نزدیک شدن به وسط تصویر است، ردیابی خواهد شد و در صورتی که از نظر اندازه، سرعت تقریبی و مسیر حرکت مطابق با حرکت شیء پرنده بود، جسم ردیابی شده به‌عنوان هدف در نظر گرفته‌شده و فرایند ادامه پیدا خواهد کرد. سرعت تقریبی شیء پرنده و اندازه آن از دانسته‌های ما می‌باشد [۲].

مرکز شدت

الگوریتم مرکز شدت یک روش تعیین موقعیت هدف نسبتاً ساده می‌باشد. در این روش می‌توان جسم را در هر جای تصویر که وجود داشته باشد ردیابی کرد. زمانی که شیء پرنده وارد تصویر می‌شود از طریق الگوریتم تفریق پس‌زمینه موقعیت ابتدایی شیء پرنده مشخص می‌شود. پنجره جستجو الگوریتم مرکز شدت در این موقعیت ابتدایی تعریف می‌گردد. این الگوریتم برای ردیابی هدف در زمینه‌های خلوت همچون آسمان، بیابان و دریا مناسب می‌باشد. الگوریتم مرکز شدت دارای بهترین دقت موقعیت‌یابی در بین الگوریتم‌های ردیابی است [۵]. ساده بودن پیاده‌سازی در سخت‌افزار، به دست آوردن مرکز هدف و حساس نبودن به شکل هدف از دیگر مزایای این روش می‌باشد [۵]. این روش ردیابی با روابط زیر تعریف می‌شود:

$$C_{tx} = A_t^{-1} \iint xS(x,y)dydx \quad (1)$$

$$C_{ty} = A_t^{-1} \iint yS(x,y)dydx \quad (2)$$

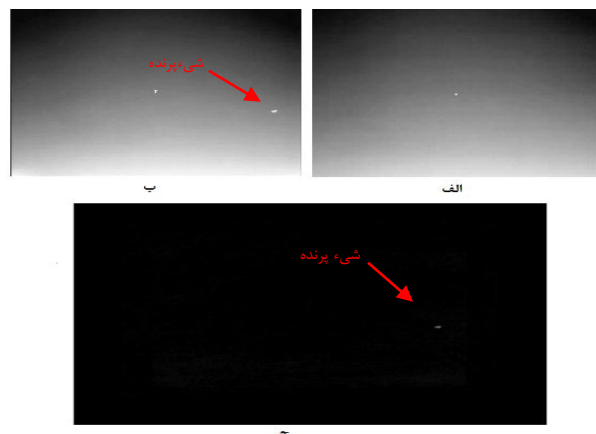
$$A_t = \iint S(x,y)dydx \quad (3)$$

در این روابط $S(x,y)$ علامت مربوط به هدف می‌باشد که نشان‌دهنده میزان روشن‌تر یا تیره‌تر بودن هدف از پس‌زمینه می‌باشد. X و y مختصات نقطه‌ای از هدف می‌باشد که علامت از آن نقطه گسیل شده است و A_t بیانگر مجموع روشنایی پیکسل‌های پنجره جستجو می‌باشد. طبق تعاریف و معادلات ذکر شده، C_{tx} و C_{ty} مختصات دوبعدی جدید جسم ردیابی شده است که به دست می‌آید [۵]. یک نمونه از عملکرد این الگوریتم در شکل ۳ نشان داده شده که توسط دوربین مادون قرمز از فرود یک بالگرد تهیه شده است. در این شکل بالگرد تغییر شکل زیادی دارد و الگوریتم مرکز شدت انتخاب مناسبی برای ردیابی آن می‌باشد. این الگوریتم هنگام ردیابی هدف در یک زمینه شلوغ دچار مشکل می‌شود و معیاری برای تشخیص گم کردن هدف ندارد. همان‌گونه که در شکل ۳ (الف و ب) مشاهده می‌شود در پس‌زمینه خلوت الگوریتم مرکز شدت توانسته بالگرد را به‌درستی ردیابی کند. ولی در شکل

شیء پرنده مورد استفاده قرار می‌گیرد و دو الگوریتم دیگر به‌منظور ردیابی شیء پرنده در شرایط مختلف پس‌زمینه خلوت و شلوغ بکار گرفته می‌شود. در ابتدا با استفاده از تفریق پس‌زمینه از تصویر اصلی شیء پرنده شناسایی شده و موقعیت ابتدایی آن مشخص می‌گردد. موقعیت ابتدایی شیء پرنده در لبه یابی و همچنین ردیابی در فریم‌های بعدی مورد استفاده قرار گرفته که در این مورد در ادامه توضیح داده خواهد شد. بعد از شناسایی اولیه شیء پرنده، از الگوریتم مرکز شدت به‌منظور ردیابی استفاده می‌شود و سپس در صورت نزدیک شدن شیء پرنده به سطح زمین به علت شلوغ‌تر شدن پس‌زمینه از الگوریتم همبستگی متقابل نرمالیزه شده استفاده می‌شود. این سیستم قادر است به‌صورت خودکار میزان شلوغی تصویر را تعیین کرده و بین دو الگوریتم ردیابی ذکر شده تغییر وضعیت دهد [۳-۴].

تفریق پس‌زمینه

به دست آوردن موقعیت ابتدایی شیء پرنده و همچنین تشخیص و تأیید آن به‌عنوان هدف، یکی از حساس‌ترین و اساسی‌ترین قسمت‌های سیستم موقعیت‌یابی پیشنهادی می‌باشد. شکل ۲- الف نشان‌دهنده تصاویر ابتدایی سیستم در شروع فرایند جستجو بوده که منتظر ورود شیء پرنده در تصویر می‌باشد. همان‌گونه که مشاهده می‌شود این تصویر دارای پس‌زمینه بسیار خلوتی می‌باشد بنابراین با ثابت نگه‌داشتن دوربین و با استفاده از الگوریتم تفریق پس‌زمینه، موقعیت ابتدایی شیء پرنده به‌راحتی به دست می‌آید. در شکل ۲- ب شیء پرنده از سمت راست وارد تصویر شده که با الگوریتم تفریق پس‌زمینه، سیستم توانسته موقعیت ابتدایی آن را به دست آورد که در شکل ۲- ج قابل مشاهده است.



شکل ۲. تصاویر دوربین مادون قرمز از هواپیما در فاصله ۲ کیلومتر الف- تصاویر ابتدایی بدون حضور شیء پرنده ب- لحظه ورود شیء پرنده به تصویر ج- شناسایی شیء پرنده از طریق الگوریتم تفریق پس‌زمینه

موقعیت تقریبی شیء از جمله این اطلاعات می باشد. در این مقاله شباهت^{۱۱}، نزدیکی^{۱۲} و تابع عضویت^{۱۳} مجموعه فازی به منظور قطعه بندی تصاویر مادون قرمز تعریف می شوند.

شباهت در این مجموعه بیانگر شباهت مقدار روشنایی پیکسل g با میانگین سطح خاکستری پنجره جستجو می باشد که می توان این معیار شباهت را از طریق معادله زیر بیان نمود [۸]:

$$(g, g_m) = 1 - \frac{|g - g_m|}{c} \quad (4)$$

که در این معادله g_m میانگین سطح خاکستری پنجره جستجو می باشد و c مقدار ثابتی است و در صورتی که g_{min} نشان دهنده کمترین مقدار روشنایی پنجره جستجو باشد می توان از معادله زیر به دست آورد [۸]:

$$c = g - g_{min} \quad (5)$$

در صورتی که شباهت یک پیکسل بسیار زیاد باشد، آن پیکسل می تواند با احتمال بسیار زیاد شامل هدف باشد. اما اگر تنها از معیار شباهت به منظور قطعه بندی تصویر استفاده گردد با مشکل روبرو خواهیم شد زیرا تصاویر مادون قرمز دارای سطوح خاکستری مختلفی می باشند و به عنوان مثال یک ناحیه با سطح خاکستری پایین در هدف می تواند به عنوان پس زمینه انتخاب شود.

به منظور برطرف کردن این مشکل علاوه بر معیار شباهت از موقعیت مکانی پیکسل ها نیز استفاده می کنیم. فرض کنید $d[(x, y), (x', y')]$ نشان دهنده فاصله بین پیکسل در مکان (x, y) با نقطه مرجع (x', y') می باشد که طبق معادله ۷ تعریف می شود. با این تفسیر معیار مجاورت را طبق معادله ۶ تعریف می کنیم [۸].

$$A[(x, y), (x', y')] = \frac{1}{1 + d[(x, y), (x', y')]} \quad (6)$$

$$d[(x, y), (x', y')] = \max(|x - x'|, |y - y'|) \quad (7)$$

با به دست آوردن معیار شباهت و نزدیکی پیکسل ها در پنجره جستجو می توان تابع عضویت هر پیکسل را به دست آورد که طبق معادله زیر بیان می شود [۸]:

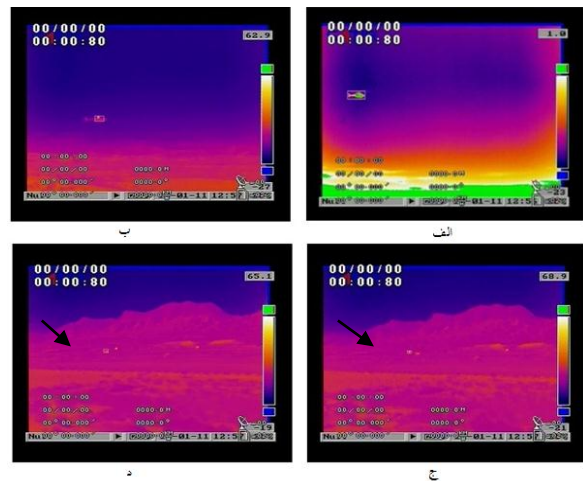
$$MF(g) = \beta \times s(g, g_m) + (1 - \beta) \times A[(x, y), (x', y')] \quad (8)$$

در این معادله β ثابت است که میزان تأثیر معیار شباهت و نزدیکی را مشخص می کند، که مقدار بهینه آن از طریق آزمایش به دست آمده است. در شکل ۴ می توان عملکرد این الگوریتم را مشاهده نمود که در آن $\beta = 0.4$ انتخاب شده است. همان گونه که مشاهده می شود این الگوریتم توانسته شیء پرنده و پس زمینه را به خوبی از یکدیگر جدا کند [۸].

۳ (ج و د) این الگوریتم نتوانسته بالگرد مورد نظر را به درستی ردیابی کند که علت آن پس زمینه شلوغ در تصویر می باشد.

همچنین این الگوریتم معیاری به منظور اعلام گم کردن هدف ندارد. در شکل ۳ (د) این الگوریتم بالگرد را گم کرده و بالگرد نزدیک به هدف را به عنوان هدف در نظر گرفته است.

به منظور استفاده هر چه بهتر از این الگوریتم نیازمند بخش بندی تصویر می باشیم تا از این طریق بتوان تصویر خود را به دودویی^۹ تبدیل کنیم. روش های زیادی به منظور قطعه بندی تصاویر مادون قرمز وجود دارد که آستانه گذاری یکی از روش های معروف و پر کاربرد می باشد، اما این روش دقت بالایی به منظور استخراج هدف ندارد که علت آن وجود پس زمینه پیچیده و سطح روشنایی متفاوت با هدف است.



شکل ۳. عملکرد الگوریتم مرکز شدت در تصاویر مادون قرمز (الف و ب) بالگرد در پس زمینه خلوت (ج و د) بالگرد در پس زمینه شلوغ

قطعه بندی تصویر

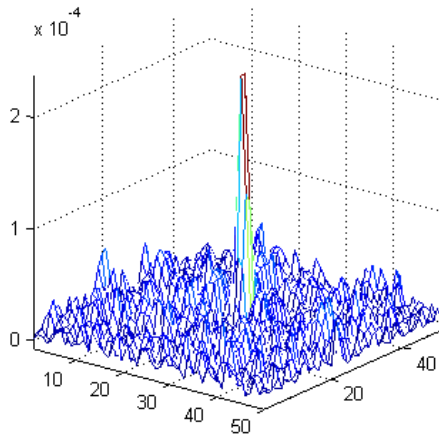
انتخاب یک الگوریتم دقیق قطعه بندی تصویر به منظور ردیابی بسیار مهم است و باید این الگوریتم قادر باشد تا تصویر را به دو قسمت هدف و پس زمینه تقسیم کند [۶-۷]. مناطق معنی دار در یک تصویر معمولاً به صورت قطعی دسته بندی نشده اند، بنابراین می توان با استفاده از مجموعه فازی آن ها را منظم و مناسب دسته بندی نمود. در این مقاله از روش آستانه گذاری فازی^{۱۰} استفاده شده است که کارایی مناسبی در تصاویر مادون قرمز دارد [۸].

در این الگوریتم دانستن برخی اطلاعات پیشین الزامی می باشد. دانستن اندازه کوچک ترین و بزرگ ترین شیء در تصویر و همچنین

11. Similarity
12. Adjacency
13. Membership function

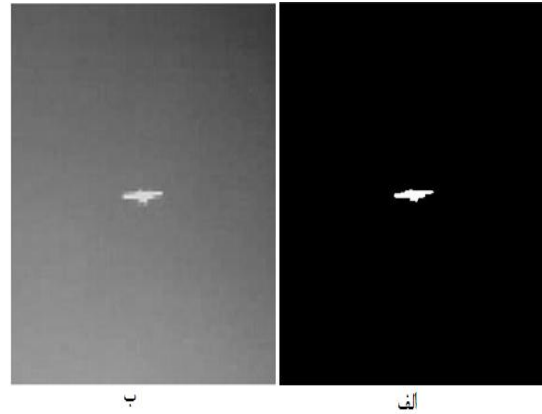
8. Segmentation
9. Binary
10. Fuzzy thresholding

مشاهده می‌شود این معیار دارای کمینه‌های اندکی است که این مطلب باعث شده هدف با دقت بالاتری تشخیص داده شود [۹].



شکل ۵. نمودار مربوط به معیار همبستگی متقابل نرمالیزه شده [۹]

به علت آنکه الگوریتم مرکز شدت معیار مناسبی برای تشخیص گم کردن هدف ندارد، می‌توان از الگوریتم همبستگی متقابل نرمالیزه شده استفاده کرد و مقدار خروجی این الگوریتم را به‌طور پیوسته محاسبه نمود و در صورتی که این مقدار از یک حد آستانه کمتر باشد، نتیجه گرفت که هدف گم شده است. زمانی که سیستم وارد مرحله انسداد شده و از گم شدن هدف مطمئن شود، حال زمان آن است که از طریق فیلتر کالمن محل جدید هدف را پیش‌گویی کنیم. ردیابی یک هدف در واقع پردازش اندازه‌گیری‌ها برای به دست آوردن تخمینی از حالت فعلی آن است که این حالت هدف معمولاً شامل موقعیت، سرعت و شتاب می‌باشد. فیلتر کالمن قادر است حالت یک فرایند زمان گسسته را تخمین زند. یکی از مشکلات این روش حجم محاسباتی بالای آن می‌باشد بنابراین می‌توان از فاصله‌یاب لیزری برای تشخیص گم کردن هدف استفاده کرد بنحویکه اگر لیزر تابیده شده به شیء پرنده بازتابیده نشود بیانگر گم کردن هدف بوده و از فیلتر کالمن استفاده گردد. عدم بازگشت پرتو لیزر تابیده شده به شیء پرنده علت‌های زیادی دارد که یکی از آن‌ها برخورد نکردن پرتو لیزر به شیء پرنده می‌باشد. در سیستم موقعیت‌یاب پیشنهادی در ابتدا از طریق فاصله‌یاب لیزری، از در دسترس بودن و گم نشدن هدف مطمئن می‌شویم و در صورتی که هدف گم شده باشد از طریق الگوریتم همبستگی متقابل نرمالیزه شده از گم شدن شیء پرنده مطمئن گشته و از الگوریتم فیلتر کالمن استفاده می‌کنیم. این روش بار محاسباتی سیستم را کاهش داده و دقت و اطمینان را افزایش می‌دهد.



شکل ۴. قطعه‌بندی تصویر با استفاده از الگوریتم آستانه گذاری فازی

همبستگی متقابل نرمالیزه شده

همان‌گونه که بیان شد الگوریتم مرکز شدت در محیط‌های شلوغ کارایی مناسبی ندارد. استفاده از الگوریتم‌های مبتنی بر ناحیه می‌تواند این مشکل را برطرف کند. در این الگوریتم‌ها از عامل شباهت برای یافتن هدف استفاده می‌شود. معیارهای متفاوتی به‌منظور محاسبه شباهت وجود دارد که هر کدام دارای مزایا و معایب خاص خود می‌باشند [۲].

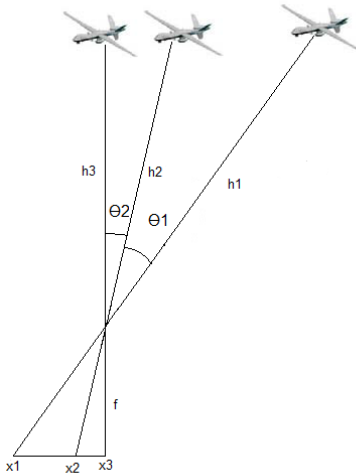
معیارهایی همچون تابع همبستگی متقابل^{۱۴}، معیار مربعات خطا^{۱۵}، معیار قدرمطلق خطا^{۱۶}، معیار همبستگی متقابل نرمالیزه شده^{۱۷} و غیره از مهم‌ترین معیارهای موجود می‌باشد [۹]. در این مقاله از معیار همبستگی متقابل نرمالیزه شده استفاده شده است. این معیار بر خلاف روش‌های دیگر ذکر شده، در مقابل تغییرات اندازه هدف و روشنایی صحنه در فریم‌های متوالی عملکرد خوب و مناسبی دارد و همچنین دارای معیار مناسبی برای تشخیص گم کردن هدف است و در پس زمینه‌های شلوغ بسیار عالی کار می‌کند. از دیگر ویژگی‌های این روش می‌توان امکان پیاده‌سازی آن به‌صورت بلادرنگ اشاره کرد [۹].

تعریف این معیار در رابطه‌ی ۹ نشان داده شده است که دارای مقادیر خروجی در بازه (۱، -۱) می‌باشد و در صورتی که این مقدار از یک حد آستانه بیشتر باشد، بیانگر وجود هدف است و در صورتی که از این حد آستانه کمتر باشد بیانگر گم کردن هدف می‌باشد.

در این معادله $\bar{I}_2 \bar{I}_1$ متوسط شدت روشنایی نقاط تصویر در نواحی مورد مقایسه می‌باشند. شکل ۵ بیانگر mesh مربوط به معیار همبستگی متقابل نرمالیزه شده می‌باشد. همان‌گونه که

14. Cross correlation
15. Sum of Squared Difference (SSD)
16. Sum of Absolute Difference (SAD)
17. Normalized Cross Correlation (NCC)

$$\text{Corr}(d_x, d_y) = \frac{\sum_{x=-w/2}^{w/2} \sum_{y=-w/2}^{w/2} \{(I_1(x, y) - \bar{I}_1)(I_2(x + dx, y + dy) - \bar{I}_2)\}}{\left\{ \sum_{x=-w/2}^{w/2} \sum_{y=-w/2}^{w/2} (I_1(x, y) - \bar{I}_1)^2 \times \sum_{x=-w/2}^{w/2} \sum_{y=-w/2}^{w/2} (I_2(x + dx, y + dy) - \bar{I}_2)^2 \right\}^{\frac{1}{2}}} \quad (9)$$



شکل ۶- تغییرات بهوجود آمده در حرکت شیء پرنده و طریقه به دست آوردن مقادیر این تغییرات

الگوریتم ناوبری شیء پرنده

از طریق ردیابی شیء پرنده در تصویر می‌توان موقعیت دوبعدی آن را به دست آورد. ما به دنبال آن هستیم تا با تغییر زوایای سکو، شیء پرنده ردیابی شده را در وسط تصویر قرار دهیم تا در اینصورت فاصله‌یاب لیزری بتواند فاصله دوربین تا شیء پرنده را به دست آورد. جابجایی شیء پرنده در فریم‌های متوالی باعث جابجایی آن در CCD می‌گردد، همان‌گونه که در شکل ۶ مشاهده می‌شود می‌توان از طریق یک رابطه مثلثاتی ساده بیان‌شده در زیر میزان تغییر زاویه شیء پرنده را نسبت به سکو پیدا نمود.

$$\theta = \tan^{-1} \frac{x}{f} \quad (10)$$

$$x = \text{تعداد پیکسل} \times \text{pixelsize} \quad (11)$$

که در این معادله x بیانگر تغییرات در CCD می‌باشد و f فاصله کانونی می‌باشد. از این طریق می‌توان زوایای θ و ϕ مربوط به مکان شیء پرنده در دستگاه مختصات کروی را به دست آورد و همچنین با اعمال این زوایا به سکو، شیء پرنده را در وسط تصویر نگه داشت. در صورتی که شیء پرنده در وسط تصویر قرار گیرد می‌توان از طریق فاصله‌یاب لیزری نصب‌شده بر روی دوربین فاصله شیء پرنده تا دوربین را به دست آورد. فاصله‌یاب لیزری استفاده شده در این سیستم دارای بیم لیزر باز شده با زاویه ۵ میلی رادیان از هر دو طرف می‌باشد بنحویکه پرتوهای لیزر فاصله‌یاب همانند یک مخروط به سمت شیء پرنده تابیده می‌شوند. این مطلب باعث می‌شود تا دایره‌ای به شعاع ۱۰ متر زمانی که شیء پرنده در فاصله ۲ کیلومتری قرار دارد تحت پوشش لیزر قرار گیرد و احتمال برخورد پرتوهای لیزر به شیء پرنده زیاد گردد. با این تفاسیر ما توانستیم مختصات کروی شیء پرنده (r, θ, ϕ) را نسبت به سکو به دست آوریم. این مختصات به ایستگاه کنترل زمینی ارسال شده تا تصمیمات و دستورات لازم اتخاذ گردد [۱۰-۱۱].

سیستم فرود خودکار نوری

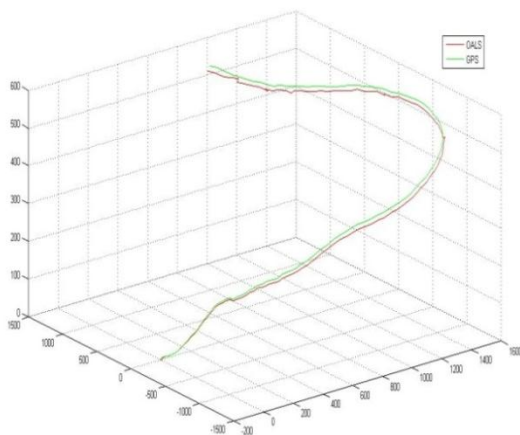
فرود یکی از سخت‌ترین قسمت‌های پرواز یک پهپاد می‌باشد. لزوم داشتن دقت زیاد باعث حساس نمودن این مرحله شده است [۱۲]. معمولاً نشستن پهپادها به صورت دستی و از طریق خلبان در داخل و خارج ایستگاه کنترل زمینی و بر روی باند انجام می‌گیرد. در این روش خلبان از طریق تصاویری که به صورت چشمی و یا دوربینی که بر روی پهپاد قرار دارد این کار را انجام می‌دهد. این امر از طریق تمرین بسیار و آگاهی از محل باند فرود انجام خواهد گرفت. در این میان مهارت خلبان در تخمین وضعیت مناسب برای فرود بسیار اهمیت دارد و نیز عواملی همچون اعوجاجات ناگهانی مثل باد شدید یا شرایط نامطلوب دید، مثل فرود در شب، کار را بسیار دشوار می‌کند. بنابراین نیاز به سیستم‌های فرود خودکار یک ضرورت اجتناب‌ناپذیر است [۱۳].

به دست آوردن موقعیت دقیق شیء پرنده، یکی از نیازهای اساسی سیستم فرود خودکار می‌باشد. در این مقاله با استفاده از دوربین مادون قرمز و فاصله‌یاب لیزری ساخت یک سیستم موقعیت‌یاب مطمئن برای فرود خودکار هواپیماهای بدون سرنشین محقق شده است که نتایج آن در ادامه تشریح خواهد شد. در شکل ۷ مسیر پروازی شیء پرنده در مرحله فرود نشان داده شده است. با قراردادن سیستم پیشنهادی در کنار ایستگاه کنترل زمینی

به‌دست‌آمده از GPS را با موقعیت به‌دست‌آمده از سیستم پیشنهادی مقایسه می‌کنیم.

این سیستم بر روی پردازنده DSP به‌صورت عملی پیاده‌سازی شده است و در هر ثانیه ۲۵ فریم را پردازش می‌کند. همان‌گونه که در شکل ۸ مشاهده می‌شود سیستم موقعیت‌یاب پیشنهادی توانسته شیء پرنده را به خوبی ردیابی کند. در این شکل خط قرمز رنگ نشان‌دهنده اطلاعات GPS و خط سبز نشان‌دهنده اطلاعات سیستم پیشنهادی می‌باشد. خطای سیستم مذکور در فواصل دور نسبتاً زیاد می‌باشد ولی به علت اینکه در این لحظات قرار گرفتن شیء پرنده در وسط باند فرود مهم است بنابراین این خطا اهمیت چندانی ندارد و می‌توان از آن چشم‌پوشی نمود. زمانی که شیء پرنده در حال تماس با زمین می‌باشد، دقت بسیار مهم می‌باشد. احتمال آسیب شیء پرنده در لحظه فرود بیشتر معطوف به دقت در محور Z می‌باشد. شیء پرنده در زمانی که در حال نشستن بر روی زمین و لمس آن می‌باشد، باید دقتی در حدود کمتر از یک متر داشته باشد که در این سیستم این مقدار در حدود ۸۰ سانتی‌متر می‌باشد که بسیار قابل قبول است.

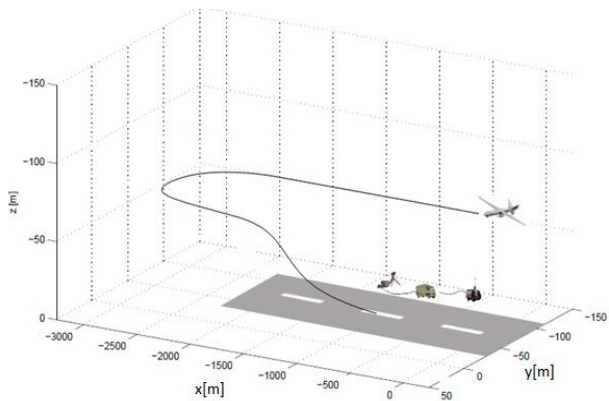
الگوریتم ردیابی پیشنهادی در این سیستم دارای دقت مناسب و قابل قبولی می‌باشد به‌نحوی که در بدترین حالت حدود ۵ درصد از فریم‌ها دچار مشکل شده و الگوریتم ردیابی نتوانسته هدف را به‌صورت صحیح ردیابی کند. با توجه به تمهیدات نرم‌افزاری این میزان خطا مشکلی در عملکرد کلی سیستم ندارد و فیلتر کالمن توانسته این میزان خطا را جبران کند.



شکل ۸- مسیر فرود به‌دست‌آمده از سیستم موقعیت‌یاب پیشنهادی در مقایسه با مسیر به‌دست‌آمده از طریق GPS

شکل ۹ میزان خطا در سه محور X، Y و Z را نشان می‌دهد. در این شکل محور افقی نشان‌دهنده زمان می‌باشد که از ابتدای فرایند فرود تا زمان نشستن شیء پرنده را شامل می‌شود. همان‌گونه که مشاهده می‌شود خطای اندازه‌گیری شده در سه محور، زمانی که

می‌توان شیء پرنده را ردیابی نمود و موقعیت سه بعدی شیء پرنده را به دست آورده و این موقعیت را به ایستگاه کنترل زمینی ارسال نمود. ایستگاه زمینی با توجه به ایرودینامیک شیء پرنده که مشتقات آن با استفاده از نرم افزار تخمین ضرایب AVL و DATCOM محاسبه شده است و همچنین شرایط جوی دستورات لازم به‌منظور یک فرود خودکار را به شیء پرنده ارسال می‌کند.



شکل ۷. مسیر پروازی هواپیمای بدون سرنشین به‌منظور فرود مناسب

فرایند فرود از ۴ فاز تقرب، سرش، چرخش و تاکسی تشکیل شده است که سیستم هدایت و کنترل هواپیما با فرامین خود هواپیما را در این چهار فاز قرار می‌دهد. نیازمندی هرکدام از فازهای ذکر شده تعیین موقعیت و وضعیت هواپیما می‌باشد. سیستم موقعیت‌یاب پیشنهادی در این مقاله تنها موقعیت هواپیما را در اختیار سیستم هدایت و کنترل قرار داده است و الگوریتم های هدایت و کنترل و همچنین ضرایب ایرودینامیکی پرنده خارج از چارچوب این مقاله می‌باشد.

آزمایش‌ها

این سیستم به‌صورت عملی بر روی بالگرد با موفقیت اجرا شده است. در این آزمایش از دو GPS به‌منظور به دست آوردن موقعیت بالگرد استفاده شده است، که یکی از آن‌ها بر روی بالگرد قرار گرفته و طول و عرض جغرافیایی و ارتفاع از سطح دریا بالگرد را به دست می‌آورد و دیگری در کنار سیستم موقعیت‌یاب پیشنهادی قرار گرفته و در هر لحظه موقعیت این سیستم را محاسبه می‌کند. با استفاده از روابط ریاضی ساده و آگاهی از این نکته که هر ثانیه طول جغرافیایی در خط استوا معادل $30/922$ متر می‌باشد، مختصات شیء پرنده در هر لحظه به دست خواهد آمد که این مختصات به‌عنوان مرجع برای مقایسه سیستم مورد نظر مورداستفاده قرار می‌گیرد. در این آزمایش، بالگرد مسیری مشابه با فرود هواپیماهای بدون سرنشین را طی می‌کند و موقعیت

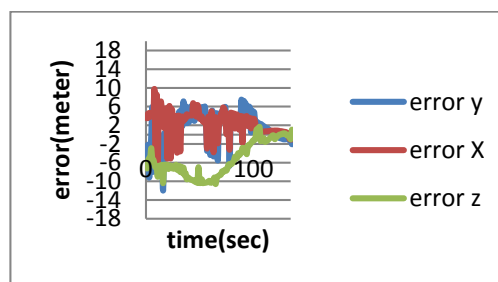
- در شب و روز قابل به کارگیری می باشد.
- قابلیت استقرار، تحرک، وزن و زمان برپایی مناسبی دارد.

مراجع

- [1] Paulo Rosa, Carlos Silvestre, David Cabecinhas, Rita Cunha, "Autoland Controller for a Fixed Wing Unmanned Air Vehicle," AIAA Guidance, Navigation and Control Conference and Exhibit, Hilton Head, South Carolina, August 2007, pp.1-22
- [2] Yilmaz Alper, Javed Omar and Mubarak Shah. "Object Tracking: A Survey Tracking", ACM Computing Surveys, Vol. 38, No. 4, Article 13, December 2006
- [3] Tan Liu and Xiang Li, "Infrared Small Targets Detection and Tracking based on Soft Morphology Top-Hat and SPRT-PMHT," 3rd International Congress on Image and Signal Processing (CISP2010), 2010, pp.968-972
- [4] Alper Yilmaz, Khurram Shafique, Mubarak Shah, "Target tracking in airborne forward looking infrared imagery," Image and Vision Computing 21 Elsevier Science, 2003, pp.623-635
- [5] پیمان معلم، علی اکبر شائمی، "پیاپی سازی بلادرنگ و کم هزینه الگوریتم مرکز شدت برای ردیابی موقعیت هدف در ویدیو"، فصل نامه علمی پژوهشی مهندسی برق دانشگاه آزاد مجلسی، تابستان ۱۳۸۶، شماره اول، صفحه ۴۳-۵۱
- [6] Xiaoli Hao, Houjin Chen, Yongyi Yang, Chang Yao, Heng Yang and Na Yang, "Occupant Detection through Near-Infrared Imaging," Tamkang Journal of Science and Engineering, 2011, Vol. 14, No. 3, pp. 275_283
- [7] Sn. Pleshkova and Al. Bekiarski, "Algorithm of feature estimation for real time object detection in thermal images," The 4th International Congress on Image and Signal Processing, October 2011, Donghua University, Shanghai, China, pp.253-258
- [8] Sun-Gu Sun, HyunWook Park, "Target tracking in airborne forward looking infrared imagery," Society of Photo-Optical Instrumentation Engineers, November 2001, Vol. 40, No 11, pp. 2638-2645
- [9] Mojtaba Asgarizadeh, H. Pourghasem and G. Shahgholian, "Robust Object Tracking Using Regional Mutual Information and Normalized Cross Correlation", IEEE 3rd International Conference on Signal Processing Systems (ICSPS2011), August 2011, Vol. 3, No. 4, pp. 166-170.
- [10] Michael Gschwandtner, Roland K Witt and Andreas Ubl, "Infrared Camera Calibration for Dense Depth Map Construction," IEEE Intelligent Vehicles Symposium (IV), Germany, June 2011, pp.857-862

شیء پرنده در فاصله ۶۰۰ متری از سیستم قرار دارد و در حال نزدیک شدن به زمین می باشد در حدود یک متر است. هر چند این خطای به وجود آمده به منظور یک فرود مناسب قابل قبول است اما این خطا را می توان از طریق کالیبره کردن دوربین^{۱۸} تا حدود نیم متر نیز کاهش داد.

دقت در محور Z، بسیار حائز اهمیت است بنابراین می توان از طریق اضافه کردن ارتفاع سنج لیزری در زیر شیء پرنده خطا در این محور را کاهش داد و همچنین استفاده از بازتابنده^{۱۹} بر روی شیء پرنده نیز می تواند احتمال بازگشت پرتو لیزر را افزایش دهد.



شکل ۹- میزان خطای سیستم پیشنهادی در سه محور نسبت به GPS

نتیجه گیری

سامانه فرود خودکار هواپیماهای بدون سرنشین از دو بخش ناوبری و کنترلی تشکیل شده است. در قسمت ناوبری این سامانه موقعیت دقیق پرنده به دست آمده و به قسمت کنترلی آن ارسال می شود. در این مقاله با استفاده از هنر پردازش تصویر موفق به پیاده سازی قسمت ناوبری سامانه فرود خودکار شده ایم. همان گونه که بیان شد این سامانه متشکل از دوربین حرارتی، فاصله یاب لیزری و سکوی موقعیت یاب می باشد که توانسته موقعیت سه بعدی پرنده را نسبت به دوربین به دست آورد. اساس کار این سیستم ردیابی شیء پرنده می باشد که دو الگوریتم همبستگی و مرکز شدت به عنوان الگوریتم های مناسب این روش انتخاب شده اند. این سامانه به صورت عملی و بر روی پردازنده DSP پیاده سازی شده است و دارای دقت مناسبی می باشد. این سامانه دارای ویژگی های زیر می باشد:

- نسبت به سامانه راداری ارزان قیمت تر است.
- یک سامانه غیرفعال می باشد و شناسایی آن توسط دشمن سخت تر است.
- در تمام شرایط آب و هوایی عملکرد مناسبی دارد.
- بر خلاف GPS در مقابل اختلال های عمدی ایمن می باشد.

18. camera calibration
19. retro reflector

[12]Williams, K.W.“A summary of unmanned aircraft accident/incident data,” human factors implications. U.S.Departmentof TransportationReport,2004.

[13]Ajmal Mian, “Realtime Visual Tracking of Aircrafts,” IEEE computer society, 2008, pp.351-356

[11]Qizhi Wang and Xinyu Cheng, “The Simple Camera Calibration Approach Based on a Triangle and Depth Estimation from Monocular Vision,” IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems, St. Louis, USA, October 2009, pp.316-320